

ALLGEMEINE GESCHÄFTSBEDINGUNGEN FÜR DIE APP-BASIERTE NUTZUNG EINES VIRTUELLEN FIRMENCUP STARTPLATZES

1. Geltungsbereich

Diese Allgemeinen Geschäftsbedingungen (fortan: „**AGB**“) stellen einen Nutzungsvertrag zwischen uns, der Infront B2Run GmbH, Rosenheimer Str. 143, 81671 München (fortan: „**B2Run**“ oder „**wir**“) und dem/der jeweiligen Nutzer*in (fortan einheitlich: „**Nutzer**“) für einen virtuellen Startplatz (fortan: „**Virtueller Firmencup Startplatz**“ bzw. „**Virtuelle Teilnahme am Firmencup**“) unter Nutzung der dafür von einem Drittanbieter bereitgestellten Software-Applikation in der jeweils aktuellen Version (fortan: „**Drittanbieter-App**“) dar.

Zur Nutzung der Drittanbieter-App als solcher muss der Mitarbeiter sich nach den technischen Vorgaben des Drittanbieters als Nutzer der Drittanbieter-App registrieren; dabei muss der Nutzer die AGB des Drittanbieters zur Nutzung der Drittanbieter-App akzeptieren (fortan „**Drittanbieter-AGB**“).

Gegenstand des vorliegenden Nutzungsvertrages ist die unentgeltliche Nutzung der Drittanbieter-App zwecks Nutzung der darüber von B2Run angebotenen Möglichkeit der Virtuellen Teilnahme am Firmencup durch den Nutzer. Der Drittanbieter stellt dem Nutzer die Drittanbieter-App in der jeweils aktuellsten Version nach Maßgabe der Drittanbieter-AGB bereit. Die Möglichkeit der Virtuellen Teilnahme am Firmencup unter Nutzung der Drittanbieter-App erfolgt im Verhältnis zwischen B2Run und dem Nutzer nach Maßgabe dieser AGB und beschränkt sich auf den Nutzungszeitraum, für den der Nutzer einen Zugangscodes erhalten hat.

Die Möglichkeit der Virtuellen Teilnahme am Firmencup sowie Nutzung der Drittanbieter-App für diesen Zweck richtet sich ausschließlich an natürliche Personen, die das 16. Lebensjahr vollendet haben.

2. Angebot von B2Run

2.1 Drittanbieter-App, Zugangscodes

Bei Nutzung eines Virtuellen Firmencup Startplatzes absolviert der Nutzer während des Nutzungszeitraums die beim Firmencup zu laufende Distanz an einem/r von ihm frei wählbaren Ort/Strecke. B2Run ist nicht verantwortlich für Ort/Strecke und überlässt die Wahl von Ort/Strecke für den Lauf unter Nutzung des Virtuellen Firmencup Startplatzes dem Nutzer. Die Nutzung der Drittanbieter-App und die Teilnahme am Firmencup durch Nutzung des Virtuellen Firmencup Startplatzes erfolgt auf eigenes Risiko des Nutzers.

Die Aufzeichnung dieses Laufes erfolgt dabei über die von dem Drittanbieter für diesen Zweck zur Verfügung gestellte Drittanbieter-App. Für die Nutzung der Drittanbieter-App benötigt der Nutzer ein Nutzerkonto (Ziffer 3). Den für die Virtuelle Teilnahme am Firmencup notwendigen Zugangscodes erhält der Nutzer durch das Unternehmen, dessen Mitarbeiter*in der Nutzer ist (fortan: „**Team-Captain**“). Nutzer können sich durch den Zugangscodes zur Virtuellen Teilnahme am Firmencup anmelden. Während des Nutzungszeitraums kann jeder Nutzer die vorgegebene Distanz des Firmencups absolvieren und mit Hilfe der Drittanbieter-App sein Ergebnis offiziell dokumentieren. Der Nutzer kann zudem seinen Lauf über eine Feedfunktion in der Drittanbieter-App mit anderen Nutzern teilen bzw. deren Läufe sehen und sein Ergebnis sowie die Ergebnisse anderer Nutzer in einer Liverangliste ansehen. Die im Rahmen einer Virtuellen Teilnahme am Firmencup erzielten Nutzerergebnisse finden keine Berücksichtigung in den offiziellen Ergebnislisten des physischen Firmencup Events und in den damit verbundenen offiziellen Wertungskategorien. Der Beginn und die Dauer des Rechts des Nutzers zur Nutzung des Virtuellen Firmencup Startplatzes ist auf den Zeitraum beschränkt, für den der Team-Captain den jeweiligen Zugangscodes und damit den Virtuellen Firmencup Startplatz erworben hat („**Nutzungszeitraum**“).

2.2 Gesundheit, Haftungsausschluss

Die Gesundheit des Nutzers ist uns wichtig und wir bemühen uns, dass der Nutzer mit seiner Virtuellen Teilnahme am Firmencup unter Nutzung der Drittanbieter-App seine Fitness verbessert. Gleichwohl erfolgt die Nutzung der Drittanbieter-App und die Virtuelle Teilnahme am Firmencup auf eigenes Risiko des Nutzers. Wir empfehlen dem Nutzer, einen Arzt zu konsultieren, bevor er virtuell am Firmencup teilnimmt, insbesondere wenn er ansonsten nicht regelmäßig sportlich aktiv ist.

Während der Nutzung der Drittanbieter-App, insbesondere wenn diese innerhalb des öffentlichen Straßenverkehrs erfolgt, hat der Nutzer besonders auf andere Verkehrsteilnehmer zu achten und seine Route so zu wählen, dass er dabei nicht gegen gesetzliche Vorschriften zur Teilnahme am Straßenverkehr verstößt und sich und/oder andere nicht gefährdet.

2.3 Auslosung von Preisen

Im Rahmen der Virtuellen Teilnahme am Firmencup können gegebenenfalls aus Motivationsgründen Preise unter bestimmten, qualifizierten Teilnehmern ausgelobt werden. Ein Anspruch auf Auslobung von Preisen besteht seitens des Nutzers nicht. Sollten Preise ausgelobt werden, so gilt: Apple sowie GooglePlay sind kein Sponsor dieser Gewinnspiele oder Gewinne in der App und sind auch in keiner Art und Weise in diese involviert. Zur Teilnahme an einer Auslosung von Preisen sind nur Nutzer mit einem Lebensalter von 18 Jahren oder älter berechtigt.

3. Nutzerkonto, Vertragsschluss

Um das Angebot einer Virtuellen Teilnahme am Firmencup zu nutzen, muss der Nutzer ein Nutzerkonto in der dafür von dem Drittanbieter zur Verfügung gestellten Drittanbieter-App eröffnen. Damit legt der Nutzer ein Nutzerprofil an und schließt zugleich mit B2Run einen Nutzungsvertrag nach diesen AGB. Für die letzte Virtuelle Teilnahme am Firmencup benötigt er einen kostenpflichtigen Zugangscode, den er von seinem Team-Captain erhält.

3.1 Anmeldeprozess über das Internet und Kommunikation

Um ein Nutzerkonto zu eröffnen, muss sich der Nutzer in der Drittanbieter-App via Email, Facebook, Gmail oder Apple registrieren. Im Falle einer Registrierung via Email, gibt der Nutzer den Namen, Emailadresse und ein selbst gewähltes Passwort an. Nach Durchlaufen der Registrierung wird dem Nutzer zunächst aus Sicherheitsgründen eine E-Mail zugeschickt, durch die der Nutzer gebeten wird, seine Anmeldung und seine E-Mail-Adresse durch Klicken auf die Schaltfläche „Anmelden“ zu verifizieren. Der Registrierungsprozess wird durch einen Klick des Nutzers auf diese Schaltfläche abgeschlossen. Nach Abschluss des Registrierungsprozesses kann der Nutzer sich mit seinen Zugangsdaten in der Drittanbieter-App anmelden. Im Falle einer Registrierung via Facebook, Gmail oder Apple gibt der Nutzer seine entsprechenden Log-in-Daten des Dienstes ein. Im Zuge der Registrierung stimmt der Nutzer dann ausdrücklich den Drittanbieter-AGB sowie den vorliegenden AGB zu.

Über den vom Team-Captain zur Verfügung gestellten Zugangscode schaltet der Nutzer seinen Virtuellen Startplatz am Firmencup frei und wird innerhalb der Drittanbieter-App zur Landingpage des Firmencups weitergeleitet. Mit seiner Registrierung erklärt sich der Nutzer einverstanden, von B2Run Informationen auch per E-Mail zu erhalten, die in unmittelbarem Zusammenhang mit seiner Teilnahme stehen, z.B. zum Beginn und Abschluss des offiziellen Teilnahmezeitraums.

3.2 Vertragsschluss zwischen B2Run und dem Nutzer

Der Nutzungsvertrag zwischen dem Nutzer und B2Run nach diesen AGB kommt durch den Klick des Nutzers auf die „Anmelden“-Schaltfläche und Abschluss des Registrierungsprozesses zustande; ein Anspruch zum Abschluss eines Nutzungsvertrages oder zur Nutzung der Drittanbieter-App steht dem Nutzer nicht zu.

3.3 Korrekturen von Eingabefeldern

Eventuelle Eingabefehler können während des Registrierungsvorgangs in der zur Verfügung gestellten Eingabemaske jederzeit korrigiert werden. Bis zur Registrierung über die Schaltfläche „Anmelden“ kann der Vorgang auch abgebrochen werden.

4. Entgelt

Die Nutzung der Drittanbieter-App ist für die Nutzer kostenfrei. Die Kosten werden durch das jeweilige Unternehmen durch Erwerb des notwendigen Zugangscodes getragen.

5. Nutzungsrechte des Nutzers

Die Drittanbieter-App enthält Inhalte (z.B. Texte, Videos, Bilder etc.), an denen B2Run Rechte (z.B. urheberrechtliche Nutzungsrechte) zustehen (nachfolgend „**B2Run-Inhalte**“). B2Run räumt dem Nutzer für den Nutzungszeitraum das nicht-ausschließliche Recht zur privaten (nicht-kommerziellen) Nutzung der B2Run-Inhalte auf seinem Endgerät nach Maßgabe dieser AGB ein. Dem Nutzer ist es nicht gestattet, B2Run-Inhalte außerhalb der Drittanbieter-App zu nutzen, sie insbesondere auf Webseiten öffentlich wiederzugeben, sofern und soweit dem Nutzer durch eine in der Drittanbieter-App integrierten Funktion die öffentliche Zugänglichmachung bestimmter Inhalte nicht gestattet ist (z.B. das Teilen von Inhalten in sozialen Netzwerken). Das Recht zur Nutzung der B2Run-Inhalte endet mit Ablauf des Nutzungszeitraums.

6. Nutzerinhalte

B2Run ermöglicht seinen Nutzern, in die für die virtuelle Firmencup Teilnahme zur Verfügung gestellten Drittanbieter-App Texte, Bilder und andere mediale Inhalte zu laden (nachfolgend „**Nutzerinhalte**“), sie in seinem Nutzerprofil zu hinterlegen, diese dort mit anderen Nutzern zu teilen und auf andere Weise zu verwenden.

6.1. Einhaltung gesetzlicher Bestimmungen

Der Nutzer ist für die Einhaltung der gesetzlichen Regelungen für die Nutzerinhalte selbst verantwortlich. B2Run prüft die Nutzerinhalte nicht und macht sie sich auch nicht zu eigen. B2Run behält sich jedoch vor, Nutzerinhalte bei einem Verstoß gegen diese AGB oder gegen gesetzliche Bestimmungen zu löschen.

6.2. Rechte an Nutzerinhalten

Der Nutzer räumt B2Run unentgeltlich an sämtlichen Nutzerinhalten die einfachen (nicht-ausschließlichen) inhaltlich unbeschränkten Nutzungsrechte ein, die Nutzerinhalte weltweit für kommerzielle Zwecke, insbesondere zur Erbringung des Services durch die Drittanbieter-App, zu verwenden. B2Run ist daher insbesondere berechtigt, die Nutzerinhalte innerhalb der Drittanbieter-App verwenden, sie u.a. zu speichern, zu vervielfältigen und öffentlich wiederzugeben, sowie Dritten Nutzungsrechte an den Nutzerinhalten zu übertragen und Dritten weitere Nutzungsrechte einzuräumen. B2Run ist ferner berechtigt, die Nutzerinhalte zu bearbeiten, sofern damit keine Beeinträchtigung urheberpersönlichkeitsrechtlicher Interessen einhergeht. Die vorstehende Berechtigung von B2Run zur Nutzung der Nutzerinhalte endet zwei (2) Wochen nach Ende des Nutzungsvertrags (Ziffer 11).

6.3 Keine Verletzung von Rechten Dritter durch Nutzerinhalte

Der Nutzer ist verpflichtet, durch das Laden und Veröffentlichen von Nutzerinhalten in der Drittanbieter-App keine Rechte Dritter, insbesondere Persönlichkeitsrechte anderer Nutzer oder geistige oder gewerbliche Schutzrechte Dritter (z.B. Urheberrechte, Designs, Markenrechte etc.), zu verletzen.

Der Nutzer verpflichtet sich deshalb insbesondere,

- ✦ Bilder, Texte und andere Nutzerinhalte nur dann in die Drittanbieter-App zu laden, in seinem Nutzerprofil zu hinterlegen oder ansonsten innerhalb der Drittanbieter-App zu nutzen, wenn er hierfür die entsprechenden Nutzungsrechte besitzt oder gesetzlich hierzu berechtigt ist;
- ✦ die Persönlichkeitsrechte anderer Nutzer zu wahren und keine beleidigenden und/oder verleumderischen Äußerungen und/oder unwahren Behauptungen in Bezug auf andere Nutzer zu veröffentlichen.

6.4 Freistellung

Der Nutzer ist verpflichtet, B2Run bei einer schuldhaften Verletzung der vorstehenden Pflichten der Regelung nach Ziffer 6.3 von Ansprüchen Dritter freizustellen. Die Freistellung umfasst auch die angemessenen Kosten der Rechtsverteidigung von B2Run.

7. Pflichten des Nutzers

Der Nutzer verpflichtet sich ferner,

- ✦ keine pornographischen, rassistischen, volksverhetzenden, gewaltverherrlichenden oder jugendgefährdenden oder diskriminierenden Inhalte zu veröffentlichen, und zwar unabhängig davon, ob hierdurch ein Straftatbestand verwirklicht wird;
- ✦ seine Zugangsdaten vertraulich zu behandeln und sie keinem Dritten weiterzugeben;
- ✦ keine Nachrichten an mehrere andere Nutzer gleichzeitig zu senden (z.B. Kettenbriefe, Spam oder andere Massenmails);
- ✦ keine Eingriffe in die Drittanbieter-App durch technische oder elektronische Hilfsmittel vorzunehmen, die die Integrität der Drittanbieter-App betreffen oder die bezwecken, Inhalte der Drittanbieter-App – gleich, ob es sich dabei um Inhalte von B2Run oder Inhalte von Nutzern handelt – auszulesen;
- ✦ keine Werbung zu veranstalten.

Der Nutzer wird eigenverantwortlich dafür sorgen, wichtige persönliche Daten extern (z.B. auf externen Datenträgern) zu sichern.

8. Text und Data Mining

B2Run behält sich das Recht vor, Vervielfältigungen und Entnahmen zum Zwecke des Text und Data Mining anzufertigen.

9. Garantien, Mängelhaftung

B2Run übernimmt keine Garantie dafür,

- ✦ dass die Drittanbieter-App fehlerfrei arbeitet und ständig oder vollständig oder fehlerfrei verfügbar ist;
- ✦ dass der vom Nutzer gewünschte Erfolg, etwa die Verbesserung seiner Fitness, Motivation oder des Teamgeistes, durch die Nutzung der Drittanbieter-App im Rahmen einer Virtuellen Teilnahme am Firmencup erzielt wird. B2Run schuldet dem Nutzer keinen Erfolg.

B2Run gewährleistet, dass die zur Verfügung gestellte Drittanbieter-App zum Zeitpunkt ihrer Bereitstellung dem vertragsgemäßen Zustand entspricht. Der Drittanbieter stellt etwaige Aktualisierungen der Drittanbieter-App für Android und für Apple bereit, die über die Website www.firmencup.de bzw. den Apple Appstore und den Google Playstore abgerufen werden können. Dem Nutzer steht es frei, die jeweilige Aktualisierung herunterzuladen und zu installieren. Installiert der Nutzer die bereitgestellten Aktualisierungen nicht, haftet B2Run nicht für Abweichungen vom vertragsgemäßen Zustand der Drittanbieter-App, die auf das Fehlen der entsprechenden Aktualisierung zurückzuführen ist.

Die gesetzlichen Ansprüche des Nutzers aufgrund mangelhafter Leistung bleiben in jedem Fall unberührt.

10. Haftung

B2Run haftet, auch für seine gesetzlichen Vertreter und Erfüllungsgehilfen, unbeschränkt nur bei (a) Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit, (b) der Verletzung von Leben, Leib oder Gesundheit, (c) im Umfang einer von ihm übernommenen Garantie sowie (d) nach dem Produkthaftungsgesetz.

Die Haftung von B2Run für leicht fahrlässig verletzte wesentliche Vertragspflichten ist in der Höhe auf den Schaden beschränkt, der nach Art des Geschäfts vorhersehbar und typisch ist. Wesentliche Vertragspflichten sind solche Verpflichtungen, die vertragswesentliche Rechtspositionen des Nutzers schützen, die ihm der Vertrag nach seinem Inhalt und Zweck gerade zu gewähren hat; wesentlich sind ferner solche Vertragspflichten, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrags überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung der Nutzer regelmäßig vertraut hat und vertrauen darf.

Im Übrigen haftet der B2Run nicht.

11. Laufzeit, Kündigung

Der Nutzungsvertrag endet, ohne dass es einer Kündigung bedarf, mit Ablauf des Nutzungszeitraums. Er kann von jeder Partei jederzeit ordentlich gekündigt werden, wobei eine Kündigung von B2Run nicht zur Unzeit erfolgen darf, es sei denn, dass ein wichtiger Grund vorliegt. Die Kündigung kann in Textform erfolgen, wobei eine E-Mail genügt. Der Nutzer kann seine Kündigung aussprechen, indem er eine Email an info@firmencup.de richtet.

Das Recht zur Kündigung aus wichtigem Grund bleibt für beide Parteien unberührt. B2Run ist insbesondere berechtigt, den Nutzungsvertrag mit sofortiger Wirkung zu kündigen und den Nutzer von der Teilnahme auszuschließen, wenn der Nutzer schwerwiegend oder wiederholt gegen die Bestimmungen dieser AGB verstößt.

12. Online-Streitbeilegung

Die Europäische Kommission stellt eine Plattform zur Online-Streitbeilegung (OS) bereit. Die Plattform finden Sie unter: <http://ec.europa.eu/consumers/odr/>.

B2Run ist weder verpflichtet noch bereit, an dem Streitbeilegungsverfahren teilzunehmen.

13. Geltendes Recht

Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des UN-Kaufrechts (CISG). Diese Rechtswahl berührt nicht die Geltendmachung deliktischer Ansprüche sowie die mögliche Anwendbarkeit zwingender Verbraucherschützender Vorschriften nach dem Recht des Staates, in dem der Nutzer seinen gewöhnlichen Aufenthalt hat.

14. Gerichtsstand

Wenn es sich bei dem Nutzer um einen Verbraucher mit Wohnsitz in der EU handelt, kann dieser gegen B2Run gemäß den gesetzlichen Regelungen zur Zuständigkeit Klage erheben, insbesondere kann dieser Nutzer gegen B2Run entweder vor den Gerichten des Mitgliedstaats klagen, in dessen Hoheitsgebiet B2Run ansässig ist, oder vor dem Gericht des Ortes, an dem der Nutzer seinen Wohnsitz hat.

Wenn der Nutzer keinen allgemeinen Gerichtsstand in Deutschland oder in einem anderen EU-Mitgliedstaat hat oder wenn es sich bei dem Nutzer um einen Kaufmann, eine juristische Person des öffentlichen Rechts oder um ein öffentlich-rechtliches Sondervermögen handelt, ist ausschließlicher Gerichtsstand für sämtliche Streitigkeiten aus diesem Vertrag München.

15. Vertragssprache

Die Vertragssprache ist Deutsch.

16. Änderungen der AGB

B2Run behält sich die Änderung der AGB vor, wenn dies aufgrund von veränderten gesetzlichen, behördlichen oder technischen Rahmenbedingungen erforderlich ist.

Änderungen der AGB werden dem Nutzer spätestens zwei Wochen vor dem vorgeschlagenen Zeitpunkt ihres Wirksamwerdens per E-Mail angeboten.

Die Zustimmung des Nutzers zum Angebot von B2Run gilt als erteilt, wenn der Nutzer seine Ablehnung nicht vor dem vorgeschlagenen Zeitpunkt des Wirksamwerdens der Änderungen angezeigt hat. Auf diese Genehmigungswirkung wird ihn B2Run in ihrem Angebot besonders hinweisen. B2Run wird dann die geänderte Fassung der AGB als Grundlage für den Nutzungsvertrag zugrunde legen.

Für den Fall der rechtzeitigen Ablehnung des Angebots durch den Nutzer behält sich B2Run das Recht zur ordentlichen Kündigung vor.

17. Speichermöglichkeit

Diese AGB können jederzeit auf der Firmencup Website unter:

<https://www.firmencup.de/run/firmencup/de/downloads/dokumente/agb-virtueller-startplatz.pdf>

abgerufen werden. Es ist auch möglich, die AGB herunterzuladen, zu speichern und auszudrucken.

18. Salvatorische Klausel

Sollten einzelne Bestimmungen dieser AGB ganz oder teilweise unwirksam sein oder werden, wird die Gültigkeit der übrigen Bestimmungen hierdurch nicht berührt.

19. Datenschutzinformationen

Informationen darüber, welche Daten des Nutzers auf welche Weise im Zusammenhang mit seiner Virtuellen Teilnahme am Firmencup unter Nutzung der zur Verfügung gestellten App verarbeitet werden, erteilen wir in unseren Datenschutzhinweisen, die hier:

<https://www.firmencup.de/run/firmencup/de/downloads/dokumente/datenschutz-virtueller-startplatz.pdf>

abgerufen werden können.

20. Anbieterinformationen

Die Virtuelle Teilnahme am Firmencup ist ein Angebot der Infront B2Run GmbH Rosenheimer Str. 143 81671 München. Weitere Informationen finden Sie im Impressum, abrufbar unter <https://www.b2run.de/run/de/de/organisation/impressum/index.html>.

München, Februar 2022

Infront B2Run GmbH
